



Wyniki uczniów REVAS

Opis

Uczniowie klas drugich i trzecich naszego liceum w ramach podstaw przedsiębiorczości zarządzają firmami, korzystając z Branżowych Symulacji Biznesowych firmy REVAS. Podczas symulacji uczestnicy podejmują realne decyzje biznesowe, zarządzając wirtualnym przedsiębiorstwem, doświadczając biznesu; m. in.: tworzą stanowiska pracy, zatrudniają pracowników, ustalają wynagrodzenia, kupują sprzęt, inwestują w reklamę tradycyjną oraz internetową.

Symulacje powiązane są z różnymi branżami, aby gracze mogli zdobywać wiedzę i umiejętności podczas wirtualnej rozgrywki związanej z różnymi firmami tj.: biuro podróży, biuro rachunkowe, klub fitness, serwis IT czy restauracja.

Najlepsze zespoły uzyskały w wyniku wirtualnej działalności następujące wyniki: CRAZY TRIP - 170%. XIAO TRAVEL -123%, KIWI TEAM - 75%, w rankingu zespołów w działalności Klubu Fitness najwyższe wyniki uzyskały firmy z klasy 3b FITZONE 2.066, RICH BEACH 2.012, MAJORKA CLUB 1.719 oraz STARGYM 0.946

Kategoria

1. 2023/2024

Data utworzenia

maj 2024